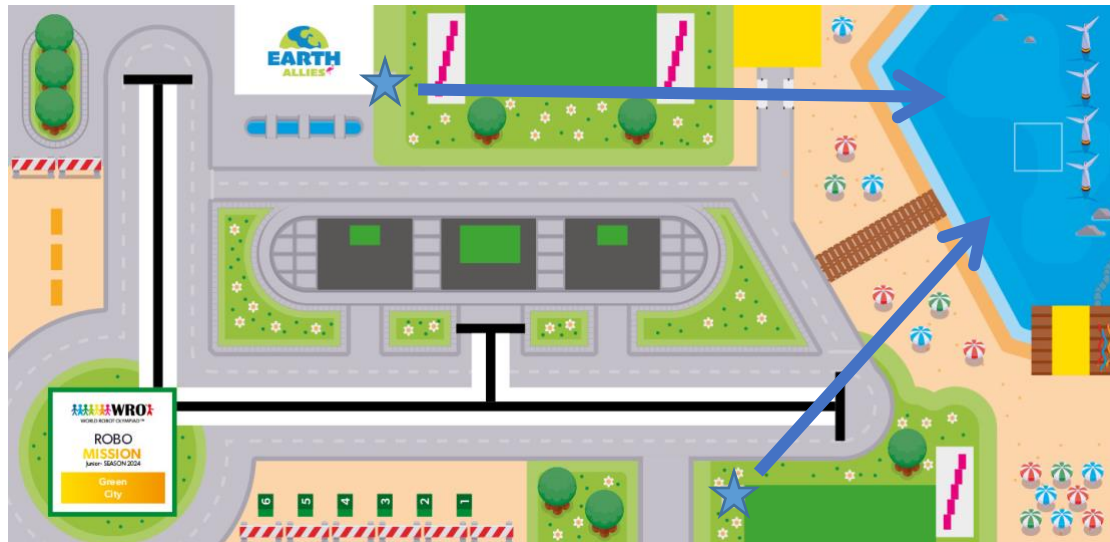


# Junior – pravi 3. runde

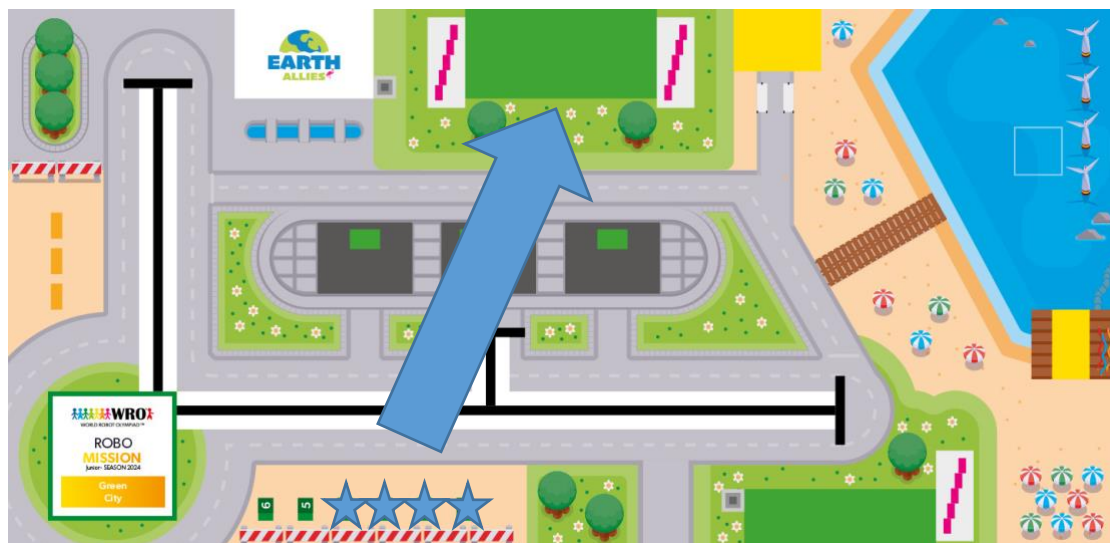
## 1. Pomozite patkama do mora

Patke su postavljene u sive pravokutnike označene plavom zvijezdom na mapi okrenute prema moru. Patke trebaju završiti u moru. Maksimalne bodove osvajate ako su patke potpuno u moru. Potpuno znači da patke ne diraju pijesak (narančasti okvir, svijetlo plavi okvir je ured) niti charging port B (žuto i smeđe). Nije bitno da li su patke uspravne ili ne ali moraju biti u jednom komadu.



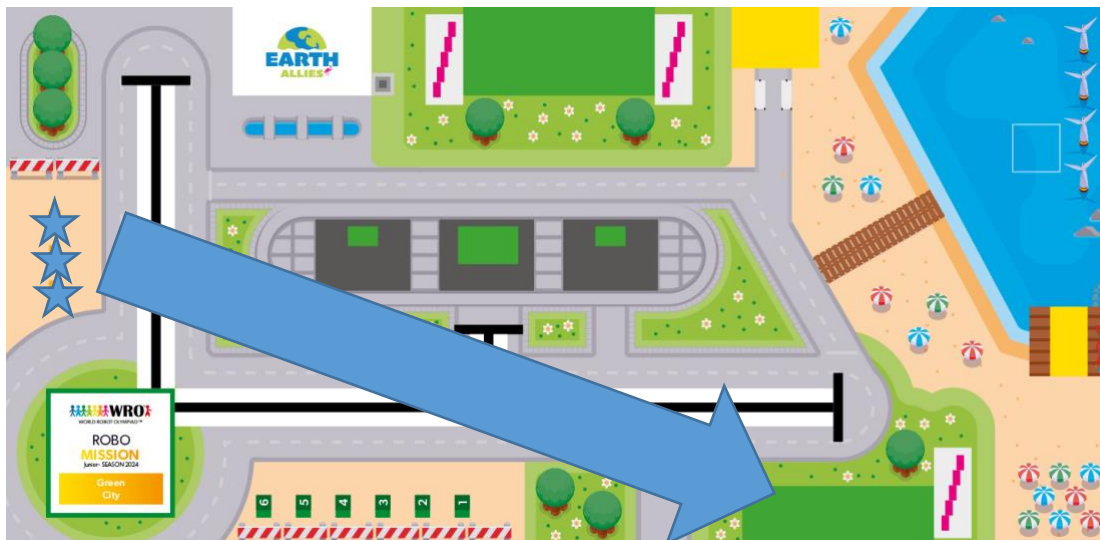
## 2. Biljke u Park A

Cvijeće i drveće su postavljene u područje označeno plavim zvjezdicama i to redom 4,3drveće, 2,1 cvijeće, svi paralelni sa zidom. Trebaju završiti u Park A. Bodove osvajate ako je baza elementa potpuno u tamnozelenom području. Elementi moraju ostati uspravni, srušen element se ne računa. Potpuno u polju znači da baza ne dira svijetlo plavo ili bijelo polje.



### 3. Zeleni starter kitovi u Park B

Zeleni starter kitovi su postavljeni na njihovo početno područje sa lijeve strane staze. Trebaju završiti u Parku B. Bodove osvajate ako je baza elemenata potpuno u tamnozelenom području. Potpuno znači da ne dira svijetlo zeleno ili bijelo polje. Elementi trebaju ostati uspravni.



### 4. Vрати e-Bike kući

Jedan e-Bike je postavljen na desno mjesto na njihovim početnim pozicijama (označeno plavom zvjezdicom). e-Bike treba završiti u obiteljskoj kući. e-Bike se smatra u kući ako je iza vrata i vrata su zatvorena. Vrata se smatraju zatvorena ako su vrata (uključujući sivu kvaku) unutar sivog područja, računa se projekcija.



## 5. Dovuci kabel na logo

Kabel je postavljen na mjesto označeno plavom zvjezdicom na mjestu 5,6 paralelno sa zidom (spaja mjesto 5 i 6). Kabel treba završiti na logo polju. Bodove se osvajaju ako je kabel potpuno u bijelom polju. Potpuno znači da ne dira sivo područje niti svijetlo sivo područje.



## 6. Bonus za ograde i Apartmane

Nije dozvoljeno micati (izvan svijetlo ili tamno sivih područja) niti oštećivati ograde i kuće. Ako ti objekti nisu oštećeni ni maknuti, uvijek dobijete bonus bodove. Isto kao i u rundi 1 i 2.



## 7. Bodovni list

Naziv tima: \_\_\_\_\_

Runda: \_\_\_\_\_

Zadaci	Svaki	Max.	#	Ukupno
<b>Pomozite patkama do mora</b>				
Patke djelomično u moru (diraju granicu)	4			
Patke potpuno u moru (ne diraju granicu)	8	16		
<b>Biljke u Park A</b>				
Biljke uspravne i djelomično u Parku A (diraju granicu)	4			
Biljke uspravne i potpuno u Parku A (ne diraju granicu)	8	32		
<b>Zeleni starter kitovi u Park B</b>				
Zeleni starter kitovi uspravne i djelomično u Parku B (diraju granicu)	4			
Zeleni starter kitovi uspravne i potpuno u Parku B (ne diraju granicu)	8	24		
<b>Vrati e-Bike kući</b> <i>Vrata se smatraju zatvorena ako je projekcija unutar sivog područja.</i>				
e-Bike djelomično u sivom polju kuće	6			
e-Bike potpuno u sivom polju kuće ( <i>zeleno područje unutar kuće pripada sivom području</i> )	12	12		
Dodatno: e-Bike je unutar kuće i vrata su zatvorena		11		
<b>Dovuci kabel na logo</b>				
Kabel je djelomično u logo području (dira granicu)	5			
Kabel je potpuno u logo području (ne dira granicu)		10		
<b>Bonus za ograde i Apartmane</b>				
Apartmanske kuće nisu oštećene ni pomaknute	3	6		
Ograde nisu oštećene ni pomaknute	3	9		
<b>Ukupni bodovi</b>		<b>120</b>		
<b>Ukupni bodovi za rundu</b>				
<b>Vrijeme u sekundama</b>				

\_\_\_\_\_  
Sudac

\_\_\_\_\_  
Član tima